Документ подписан простой электронной подписью

Информация о владельце:

ФИО: Косенок Сергей Михайлович

Должность: ректор

Дата подписания: 26.06.2025 07:05:46

Уникальный программный ключ: еза68f3eaa1e62674b54f4998099d3d6bfdcf836

Программирование на JavaScript

Код, направление	09.04.04
подготовки	Программная инженерия
Направленность	Разработка и интеграция информационных систем и
(профиль)	сервисов
Форма обучения	очная
Кафедра-	Автоматики и компьютерных систем
разработчик	
Выпускающая	Автоматики и компьютерных систем
кафедра	

Тестовое задание для диагностического тестирования по дисциплине

Nº	Проверяемая компетенция	Задание	Тип сложности вопроса
1	ПК-3.2	Что такое ECMAScript?	низкий
	ПК-6.2	1. Новый язык программирования.	
		2. Переработанная реализация Javascript.	
		3. Спецификация языка Javascript.	
		4. Ключевое слово в Javascript.	
2	ПК-3.2	Какие из этих вызовов синтаксически верно сгенерируют	средний
	ПК-6.2	исключение?	
		1. throw "Ошибка"	
		2. throw new Error("Ошибка")	
		3. throw { message: "Ошибка" }	
		4. throw Error("Ошибка")	
2	пи ээ	5. Ни один.	<u> </u>
3	ПК-3.2 ПК-6.2	<pre>Что выведет alert? let str = "Hello";</pre>	высокий
	11K-0.2	str.something = 5;	
		alert(str.something); // ?	
		1. 5	
		2. undefined	
		3. Будет ошибка	
		4. null	
4	ПК-3.2	Язык JavaScript является подвидом языка Java – верно?	низкий
	ПК-6.2	1. Да.	
		2. Нет.	
		3. Наоборот, Java – подвид JavaScript.	
5	ПК-3.2	Чему равна длина arr.length массива arr?	средний
	ПК-6.2	let arr = [];	
		arr[1] = 1;	
		arr[3] = 33;	
		1. 1	
		2. 2	
		3. 3	
		4. 45. Больше.	
6	ПК-3.2		низкий
0	ПК-5.2	Какие из этих вариантов задают массив из элементов «а», «b»? 1. let a = new Array("a","b")	низкии
	1110-0.2	2. let a = { "a", "b" }	
		3. let a = ("a", "b")	
		4. let a = ["a", "b"]	
		5. let a = "a,b".split(",")	
7	ПК-3.2	Что выведет alert?	средний
	ПК-6.2	alert(str); // ?	
		<pre>var str = "Hello";</pre>	
1		1. Hello	
1		2. undefined	
		3. Будет ошибка	
	HIC 2.2	4. null	,
8	ПК-3.2	Что выведет этот код?	средний
	ПК-6.2	if (function f(){}) {	
		<pre>alert(typeof f); }</pre>	
1		1. undefined	
		2. function	
1		3. null	
1		4. object	
		5. В коде ошибка.	
9	ПК-3.2	Чему равно значение выражения 4 - "5" + 0xf - "1e1"?	средний
1	ПК-6.2	1. Цифре.	
1		2. Строке.	
		3. NaN	
10	ПК-3.2	Чему равен результат вызова в этом примере?	высокий
	ПК-6.2	function f() {	
1		let a = 5;	
		<pre>return new Function('b', 'return a + b');</pre>	

1. alert (f0(1)); 2. 1 3. 1 4. undefind 5. No. 6. Eyer counties. 11. IIK-3.2 11. Torness one for in a white. 2. Torness operation. 12. IIK-3.2 13. IIK-3.2 14. Persona a suscentral incore basedon. 2. Persona a suscentral incore basedon. 3. Iter incore for parameter. 13. IIK-3.2 14. Persona a suscentral incore basedon. 3. Her incore for parameter. 15. IIK-3.2 16. Cr(var = or 1 cl.); 17. IIK-3.2 18. Aler incore for incore basedon. 3. Her incore for parameter. 16. IIK-3.2 19. Vero basedor vision (1); 10. Vero basedor vision (1); 10. Vero basedor vision (1); 11. Vero and or 0 ps. 0. 2. Vero basedor vision (1); 12. Vero basedor vision (1); 13. Vero basedor vision (1); 14. Vero basedor vision (1); 15. Vero basedor vision (1); 16. Vero basedor vision (1); 17. Vero de vision (1); 18. Vero basedor vision (1); 18. Vero basedor vision (1); 19. Vero de vision (1); 19. Vero de vision (1); 10. Vero basedor vision (1); 10. Vero basedor vision (1); 10. Vero basedor vision (1); 11. Vero basedor vision (1); 12. Vero basedor vision (1); 13. IIK-3.2 14. Her incore incore vision (1); 15. IIK-3.2 16. IIK-3.2 17. IIK-3.2 18. Alert vision (1); 18. Alert vision (1); 19. Alert vision (1); 19. Alert vision (1); 10. Alert vision (1); 10. Alert vision (1); 10. Alert vision (1); 11. Alert vision (1); 11. Alert vision (1); 12. Alert vision (1); 13. Alert vision (1); 14. Alert vision (1); 15. IIK-3.2 16. Alert vision (1); 16. Alert vision (1); 17. IIK-3.2 18. Alert vision (1); 18. Alert vision (1); 19. Alert vision (1); 10. Alert vision (1); 10			Γ,	T
1			}	
14 IIK-3.2 IIK-6.2				
1				
11 IIK-3.2				
11 IIK-3.2 Kashe contentions Committee Comm				
11 ПК-3.2 ПК-6.2 1. Только опеть от и мініс. 2. Только опеть от и мініс. 3. Трян бот, міні и мосямі (т. 3. Трян бот, міні и мосямі (т. 3. Трян бот, міні и мосямі (т. 4. 4. 4. 4. 4. 4. 4. 4. 4. 4. 4. 4. 4.				
ПК-62 1. Только але: for и while. 2. Только отле: for 3. Три: for, while и до., while. 4. Три: for, while и до., while. 4. Три: for the unit of the unit				
11 11 11 12 12 13 14 15 15 16 16 16 16 16 16	11	ПК-3.2	Какие конструкции для циклов есть в javascript?	низкий
12 ПК-3.2 Беть, правица между выповами ii + и + ii ? 1. Развица в значении, которое возвращает такой вызов. 2. Развица в значении і после вылова. 3. Нет ничакой развица. 3. Нет ничакой развица. 3. Нет ничакой развица. 4. ПК-3.2 1 ПК-6.2 1 ПК-		ПК-6.2	1. Только две: for и while.	
12 ПК-3.2			2. Только одна: for.	
12 ПК-3.2			3. Три: for, while и dowhile.	
ПК-6.2 1. Развиша в значений которое возращет такой вызов.	12	ПК-3.2		средний
2. Развина в завления і после вызова. 3. Нет пижаой развиния. 11 11 11 11 11 11 11		ПК-6.2		1
3. Нет пивакой разлицы.				
13			· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
IIK-6.2 for (var i=0 ; i<0); i++) {	13	ПК-3.2		срелний
16 IIK-3.2 Что делает из гекупет быский из вышеле от до то до то делает из гекупет облока цикла или вышел и миний из делает из гекупет быска цикла или миний из дизакстір! 1. Деление на поль. 2. Выкодят из гекупет облока цикла или миній на метку «те». 3. Выдает ошибку. Какая арифетическая операция приводит к опинбке в јаvастір! 1. Деление на поль. 2. Умпожение числа на строку. 3. Корень из отрицательного числа. 4. Никакая из вышеперечисленных. ПК-6.2 ния высокий пкака из вышеперечисленных. Что выведет код ниже? 1. О 2. 1 3. В коде ошибка. Какой код корректно найдёт максимальное значение в непустом массиве атт? 1. ал. геисце (инстоп(ргеч, ітет)) гениги Мані, таху (ргеч, ітет)) за мані, таху (ргеч, ітет) за мані на массині за мані, таху (ргеч, ітет) за мані	10			•р•діпіп
Aleat (1);		1111 0.2		
1. Числа от 0 до 9. 2. Числа от 0 до 10. 3. 10 раз число 10. 4. 10 раз число 10. 5. Ошибки: переменная не определена. 14 ПК-3.2 Чему равно 1 в конце кодя? Гот (var i =0; i <10; i <10; i <1) // i = ? 1. undefined 2. 9 3. 10 4. Нет такой переменной после цикла. 15 ПК-3.2 Что делает кол: ргеак те; 1. Ломает интерпретатор јачастірі. 2. Выходит из текущего блока пикла или яжіте на метку «тпе». 3. Выдает ошибку. 3. Какая арифметическая операция приводит к опинбке в јачазстірі? 1. Деление на ноль. 2. Умпожение числа на строку. 3. Коремь из огрипательного числа. 4. Никакая из вышеперечисленных. 4. Пк-6.2 1. Леление на правод и пра				
1. Числа от 0 до 9. 2. Числа от 0 до 10. 3. 10 раз число 0. 4. 10 раз число 0. 5. Ошибка: переменняя не определена. 14 ПК-3.2 Чему рашко із конце кода?				
1. Числа от 0 до 10. 3. 10 раз число 0. 4. 10 раз число 0. 5. Ошибка: переменная не определена. 14 ПК-3.2				
2. Числа от 0, до 10, 3. 10 раз число 0. 4. 10 раз число 10. 5. Ошибка: переменная не определена. 14 ПК-3.2			1 '	
3. 10 раз число 0. 4. 10 раз число 10. 5. Ошибка: переменная не определена.				
4. 10 раз число 10. 5. Ошибка: переменная не определена. 14 ПК-3.2				
14 ПК-3.2 Чему равно і в конпе кода? средний				
14 IIK-3.2 Чему равно і в конце кода? for (var і=0; і<10; і++) { console.log(i); } } // i = ?				
ПК-6.2 for (var i=0; i<10; i++) {	1.4	ПК 3.2		среший
Console.log(i);	14			среднии
1		11K-0.2		
// i = ? 1. undefined 2. 9 3. 10 4. Нет такой переменной после цикла. 15 ПК-3.2 ПК-6.2 Что делает код: break me; средний 1. Ломает интерпретатор javascript. 2. Выходит из текущего блока цикла или switch на метку «те». 3. Выдает ошибку. 16 ПК-3.2 ПК-6.2 Какая арифметическая операция приводит к ошибке в javascript? 1. Деление на ноль. 2. Умножение числа на строку. 3. Корень из отрицательного числа. 4. Никакая из вышеперечисленных. 4. Никакая из вышеперечисленных. 17 ПК-3.2 ПК-6.2 Что выведет код ниже? средний 18 ПК-3.2 ПК-6.2 Какой код корректно найдёт максимальное значение в непустом массиве ат? высокий 18 ПК-3.2 ПК-6.2 Какой код корректно найдёт максимальное значение в непустом массиве ат? высокий 19 ПК-3.2 Чему равно 2 && 1 && null && 0 && undefined? высокий 19 ПК-3.2 Чему равно 2 && 1 && null && 0 && undefined? высокий 1. 2 2 1 2. илбейней 3. undefined 6. false 20 ПК-3.2 Чему равно 0 1 && 2 3? высокий				
1. undefined 2. 9 3. 10 4. Нет такой переменной после цикла. 15 ПК-3.2 Что делает код: средний Бтеак ме; 1. Ломает интерпретатор javascript. средний 2. Выходит из текущего блока цикла или switch на метку «те». 3. Выдает опибку. 16 ПК-3.2 Какая арифметическая операция приводит к ошибке в javascript? нижний 1. Деление на ноль. 2. Умножение числа на строку. 3. Корень из отрицательного числа. 4. Никакая из вышеперечисленных. 17 ПК-3.2 Что выведет код ниже? 1 еt оbj = (*I*); 0, 1: 1, 0: 2); средний аlert (obj['1']); 1. 0 2. 1 3. В коле ошибка. 18 ПК-3.2 Какой код корректно найдёт максимальное значение в непустом массиве агг? высокий 18 ПК-3.2 Какой код корректно найдёт максимальное значение в непустом массиве агг? 1. агг.reduce(function(prev, item) { return Math.max(prev, item) }) 2. Маth.max.apply(null, arr) 3. Math.max(arr) 4. arr.findMax() высокий 19 ПК-3.2 Чему равно 2 && 1 && null && 0 && undefined? высокий 1. 2 2. 1 3. null 4. 0 5. undefined 6. false				
2. 9 3. 10 4. Нет такой переменной после цикла. 15 ПК-3.2 Что делает кол: средний 16 ПК-6.2 Выходит из текущего блока цикла или switch на метку «те». 3. Выдает опибку. 16 ПК-3.2 Какая арифметическая операция приводит к ошибке в јаvаscript? 1. Деление на ноль. 2. Умножение числа на строку. 3. Корень из отрицательного числа. 4. Никакая из вышеперечисленных. средний 17 ПК-3.2 Что вывелет код ниже? средний 18 ПК-6.2 Что вывелет код ниже? средний 18 ПК-3.2 Какой код корректно найдёт максимальное значение в непустом массиве атг? высокий 1 лат.гефисе(function(prev, item) { return Math.max(prev, item) }) 2. Маth.max, apply(null, arr) 3. Маth.max(arr) 4. arr.findMax() высокий 19 ПК-3.2 Чему равно 2 & 1 & null & 0 & 0 & undefined? высокий 10 д. инфейнее 1. 2 2. 1 3. null 4. 0 5. undefined 6. false Чему равно 0 1 & 2 3? высокий				
3. 10 4. Нет такой переменной после цикла. (то делает код: break me; 1. Ломает интерпретатор javascript. средний 16 ПК-3.2 ПК-6.2 Выходит из текущего блока цикла или switch на метку «me». 3. Выдает ошибку. (какая арифметическая операция приводит к ошибке в javascript? 1. Деление на ноль. 2. Умножение числа на строку. 3. Корень из отрицательного числа. 4. Никакая из вышеперечисленных. (средний 17 ПК-3.2 ПК-6.2 Что выведет код инже? 1. 0, 1: 1, 0: 2}; alert(obj['1']); 1. 0 (средний 18 ПК-3.2 ПК-6.2 Какой код корректно найдёт максимальное значение в непустом массиве аrr? 1. аrт.reduce(function(prev, item) { return Math.max(prev, item) }) 2. Math.max.apply(null, arr) 3. Math.max(arr) 4. arr.findMax() высокий 19 ПК-3.2 ПК-6.2 Чему равно 2 && 1 && null && 0 && undefined? 1. 2 2. 1 3. null 4. 0 высокий 20 ПК-3.2 Чему равно 1 && 2 3? высокий				
15 ПК-3.2 Что делает код: break me; 1. Ломает интерпретатор javascript. 2. Выходит из текущего блока цикла или switch на метку «me». 3. Выдает ошибку. 1. Деление на ноль. 2. Умножение числа на строку. 3. Корень из отрицательного числа. 4. Никакая из вышеперечисленных. 4. Никакая из вышеперечисленных. 4. Никакая из вышеперечисленных. 4. Никакая из вышеперечисленных. 4. ПК-6.2 1. 0 2. 1 3. В коде ошибка. 3. В коде ошибка. 4. Какой код корректно найдёт максимальное значение в непустом массиве аrr? 1. аrт.reduce(function(prev, item) { return Math.max(prev, item) }) 2. Math.max.apply(null, arr) 3. Math.max(arr) 4. arr.findMax() 4. 0 5. undefined 6. false 4. 0 5. undefined 6. false 4. 0 4. 0 5. undefined 6. false 4. 0 5. undefined 6. false 4. 0				
15 ПК-3.2 ПК-6.2 Что делает код: break me; 1. Ломает интерпретатор javascript. средний 2. Выходит из текущего блока цикла или switch на метку «те». 3. Выдает ошибку. низкий јаvascript? 16 ПК-3.2 ПК-6.2 Какая арифметическая операция приводит к ошибке в javascript? низкий јаvascript? 1. Деление на ноль. 2. Умножение числа на строку. 3. Корень из отрицательного числа. 4. Никакая из вышеперечисленных. Что выведет код ниже? средний ПК-6.2 let obj = {'1': 0, 1: 1, 0: 2}; alert (obj ['1']); 1. 0 2. 1 3. В коде ошибка. Какой код корректно найдёт максимальное значение в непустом массиве агг? высокий 18 ПК-3.2 Какой код корректно найдёт максимальное значение в непустом массиве агг? 1. агл. неduce(function(prev, item) { return Math.max(prev, item) }) 2. Маth.max.apply(null, arr) 3. Маth.max(агг) 4. агг.findMax() 4. агг.findMax() высокий 19 ПК-3.2 Чему равио 2 && 1 && null && 0 && undefined? высокий 1. 2 1. 3. null 4. 0 5. undefined 6. false 4. чему равио 0 1 && 2 3? высокий				
ПК-6.2 break me; 1. Ломает интерпретатор javascript. 2. Выходит из текущего блока цикла или switch на метку «те». 3. Выдает ошибку. 16 ПК-3.2 Какая арифметическая операция приводит к ошибке в javascript? низкий javascript? 1. Деление на ноль. 2. Умножение числа на строку. 3. Корень из отрицательного числа. 4. Никакая из вышеперечисленных. 4. Что выведет код ниже? средний 17 ПК-3.2 Что выведет код ниже? средний 18 ПК-6.2 1. 0 2. 1 1. 0 2. 1 3. В коде опибка. 18 ПК-3.2 Какой код корректно найдёт максимальное значение в непустом массиве arr? высокий 1. агг. reduce(function(prev, item) { return Math.max(prev, item) }) 2. Маth.max(агг) 3. Маth.max(агг) 4. агг.findMax() 4. агг.findMax() 19 ПК-3.2 Чему равно 2 & 1 & null & 0 & 0 & undefined? высокий 10 5. undefined 6. false 20 ПК-3.2 Чему равно 0 1 & 2 3? высокий	1.5	пи 2.2		<u>_</u>
1. Ломает интерпретатор javascript. 2. Выходит из текущего блока цикла или switch на метку «me». 3. Выдает ошибку. 16 ПК-3.2 ПК-6.2 Какая арифметическая операция приводит к ошибке в javascript? низкий 1. Деление на ноль. 2. Умножение числа на строку. 3. Корень из отрицательного числа. 4. Никакая из вышеперечисленных. средний 17 ПК-3.2 ПК-6.2 Что выведет код ниже? средний 18 ПК-3.2 ПК-6.2 Какой код корректно найдёт максимальное значение в непустом массиве агг? высокий 18 ПК-3.2 ПК-6.2 Какой код корректно найдёт максимальное значение в непустом массиве агг? высокий 19 ПК-3.2 ПК-6.2 Чему равно 2 && 1 && null && 0 && undefined? высокий 19 ПК-3.2 ПК-6.2 Чему равно 2 && 1 && null && 0 && undefined? высокий 10 Стана ПК-3.2 ПК-6.2 Нему равно 0 1 && 2 3? высокий	13			среднии
2. Выходит из текущего блока цикла или switch на метку «me». 3. Выдает опинбку. 16 ПК-3.2 ПК-6.2 Какая арифметическая операция приводит к опинбке в јаvascript? низкий 1. Деление на ноль. 2. Умножение числа на строку. 3. Корень из отрицательного числа. 4. Никакая из вышеперечисленных. 17 ПК-3.2 ПК-6.2 Что выведет код ниже? средний 1. 0 2. 1 3. В коде опинбка. 18 ПК-3.2 ПК-6.2 Какой код корректно найдёт максимальное значение в непустом массиве атг? высокий массиве атг? 1. агт.reduce(function(prev, item) { return Math.max(prev, item) }) 2. Маth.max.apply(null, arr) 3. Маth.max(атг) 4. атг.findMax() 19 ПК-3.2 ПК-6.2 Чему равно 2 && 1 && null && 0 && undefined? 1. 2 2. 1 3. null 4. 0 5. undefined 6. false 20 ПК-3.2 Чему равно 0 1 && 2 3?		11K-0.2		
1. ПК-3.2 Какая арифметическая операция приводит к ошибке в јаvаscript? 1. Деление на ноль. 2. Умножение числа на строку. 3. Корень из отрицательного числа. 4. Никакая из вышеперечисленных. 4. Никакая из вышеперечисленных. 4. Никакая из вышеперечисленных. 4. ПК-3.2 ПК-6.2 1. 0 1. 0 2. 1 3. В коде ошибка. 18 ПК-3.2 ПК-6.2 Какой код корректно найдёт максимальное значение в непустом массиве аrr? 1. аrr.reduce(function(prev, item) { return Math.max(prev, item) }) 2. Math.max.apply(null, arr) 3. Math.max(arr) 4. arr.findMax() 4. arr.findMax() 4. arr.findMax() 5. undefined 6. false 4. 20 1. 2 2. 1 3. null 4. 0 5. undefined 6. false 4. 24 3? 8. высокий 4. высоки				
16 ПК-3.2 Какая арифметическая операция приводит к ошибке в javascript? низкий 1. Деление на ноль. 2. Умножение числа на строку. корень из отрицательного числа. 4. Никакая из вышеперечисленных. 17 ПК-3.2 Что выведст код ниже? let obj = {'1': 0, 1: 1, 0: 2}; alert(obj['1']); средний 1. 0 2. 1 3. В коде ошибка. 18 ПК-3.2 Какой код корректно найдёт максимальное значение в непустом массиве arr? высокий 1. агт.reduce(function(prev, item) { return Math.max(prev, item) }) 2. Math.max(arr) 3. Маth.max(arr) 4. arr.findMax() высокий 19 ПК-3.2 Чему равно 2 && 1 && null && 0 && undefined? высокий 19 ПК-6.2 1. 2 2. 1 3. null 4. 0 4. 0 5. undefined 6. false 6. false 6. false 6. высокий				
ПК-6.2 javascript? 1. Деление на ноль. 2. Умножение числа на строку. 3. Корень из отрицательного числа. 4. Никакая из вышеперечисленных. 17 ПК-3.2 ПК-6.2 let obj = {'1': 0, 1: 1, 0: 2}; alert (obj['1']); 1. 0 2. 1 3. В коде ошибка. 18 ПК-3.2 Kakoй код корректно найдёт максимальное значение в непустом массиве arr? 1. arr.reduce(function(prev, item) { return Math.max(prev, item) }) 2. Math.max.apply(null, arr) 3. Math.max(arr) 4. arr.findMax() 19 ПК-3.2 Temp pabo 2 & 1 & null & 0 & null & 0 & null & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 &	16	ПУ 2.2	·	THE PARTY OF THE P
1. Деление на ноль. 2. Умножение числа на строку. 3. Корень из отрицательного числа. 4. Никакая из вышеперечисленных. 17 ПК-3.2 ПК-6.2 Что выведет код ниже?	10			низкии
2. Умножение числа на строку. 3. Корень из отрицательного числа. 4. Никакая из вышеперечисленных. 17 ПК-3.2 ПК-6.2 Что выведет код ниже? 1et obj = {'1': 0, 1: 1, 0: 2}; alert(obj['1']); 1. 0 средний 18 ПК-3.2 ПК-6.2 Какой код корректно найдёт максимальное значение в непустом массиве arr? 1. arr.reduce(function(prev, item) { return Math.max(prev, item) }) 2. Math.max.apply(null, arr) 3. Math.max(arr) 4. arr.findMax() 4. arr.findMax() 4. arr.findMax() 4. 0 5. undefined 6. false 6. false 6. false 6. false 6. высокий		11K-0.2		
3. Корень из отрицательного числа. 4. Никакая из вышеперечисленных. ПК-3.2 ПК-6.2 Что выведет код ниже? ПК-6.2				
4. Никакая из вышеперечисленных. 17 ПК-3.2 ПК-6.2 Что выведет код ниже? 1et obj = {'1': 0, 1: 1, 0: 2}; alert (obj ['1']); 1. 0 2. 1 3. В коде ошибка. средний 18 ПК-3.2 ПК-6.2 Какой код корректно найдёт максимальное значение в непустом массиве arr? 1. arr.reduce(function(prev, item) { return Math.max(prev, item) }) 2. Math.max.apply(null, arr) 3. Math.max(arr) 4. arr.findMax() высокий 19 ПК-3.2 ПК-6.2 Чему равно 2 && 1 && null && 0 && undefined? 1. 2 2. 1 3. null 4. 0 5. undefined 6. false высокий 20 ПК-3.2 Чему равно 0 1 && 2 3? высокий				
17 ПК-3.2 Что выведет код ниже? средний 1 et obj = {'1': 0, 1: 1, 0: 2}; alert (obj ['1']); cpeдний 18 ПК-3.2 Какой код корректно найдёт максимальное значение в непустом массиве arr? высокий 1 mK-6.2 Какой код корректно найдёт максимальное значение в непустом массиве arr? высокий 1. arr.reduce(function(prev, item) { return Math.max(prev, item) }) 2. Math.max.apply(null, arr) 3. Math.max(arr) 4. arr.findMax() высокий 19 ПК-3.2 Чему равно 2 && 1 && null && 0 && undefined? высокий 1. 2 2. 1 3. null 4. 0 5. undefined 4. false Чему равно 0 1 && 2 3? высокий				
ПК-6.2 let obj = {'1': 0, 1: 1, 0: 2}; alert(obj['1']); 1. 0 2. 1 3. В коде ошибка. 18 ПК-3.2 Какой код корректно найдёт максимальное значение в непустом массиве arr? 1. arr.reduce(function(prev, item) { return Math.max(prev, item) }) 2. Math.max.apply(null, arr) 3. Math.max(arr) 4. arr.findMax() 19 ПК-3.2 Чему равно 2 && 1 && null && 0 && undefined? 1. 2 2. 1 3. null 4. 0 5. undefined 6. false 20 ПК-3.2 Чему равно 0 1 && 2 3? высокий	17	пи з э		ana Huuri
аlert (obj['1']); 1. 0 2. 1 3. В коде ошибка. 18 ПК-3.2 ПК-6.2 Какой код корректно найдёт максимальное значение в непустом массиве arr? высокий 1. arr.reduce(function(prev, item) { return Math.max(prev, item) }) 2. Math.max.apply(null, arr) 3. Math.max(arr) 4. arr.findMax() 19 ПК-3.2 ПК-6.2 Чему равно 2 && 1 && null && 0 && undefined? 1. 2 2. 1 3. null 4. 0 5. undefined 6. false 20 ПК-3.2 Чему равно 0 1 && 2 3? высокий	1/			среднии
1. 0 2. 1 3. В коде ошибка. 18 ПК-3.2 ПК-6.2 1. агг.reduce(function(prev, item) { return Math.max(prev, item) }) 2. Math.max.apply(null, arr) 3. Math.max(arr) 4. arr.findMax() 19 ПК-3.2 ПК-6.2 1. 2 2. 1 3. null 4. 0 5. undefined 6. false 20 ПК-3.2 Чему равно 0 1 && 2 3? Высокий		11IX-U.2		
2. 1 3. В коде ошибка. 18 ПК-3.2 ПК-6.2 Какой код корректно найдёт максимальное значение в непустом массиве arr? высокий 1. arr.reduce(function(prev, item) { return Math.max(prev, item) }) 2. Math.max.apply(null, arr) 3. Math.max(arr) 4. arr.findMax() 19 ПК-3.2 ПК-6.2 Чему равно 2 && 1 && null && 0 && undefined? 1. 2 2. 1 3. null 4. 0 5. undefined 6. false 20 ПК-3.2 Чему равно 0 1 && 2 3? высокий			<u> </u>	
3. В коде ошибка.				
18 ПК-3.2 Какой код корректно найдёт максимальное значение в непустом массиве arr? высокий 1. arr.reduce(function(prev, item) { return Math.max(prev, item) }) 2. Math.max.apply(null, arr) 3. Math.max(arr) 4. arr.findMax() 19 ПК-3.2 Чему равно 2 && 1 && null && 0 && undefined? 1. 2 2. 1 2. 1 3. null 4. 0 5. undefined 6. false Высокий				
ПК-6.2 массиве arr? 1. arr.reduce(function(prev, item) { return Math.max(prev, item) }) 2. Math.max.apply(null, arr) 3. Math.max(arr) 4. arr.findMax() 19 ПК-3.2 Чему равно 2 && 1 && null && 0 && undefined? 1. 2 2. 1 2. 1 3. null 4. 0 5. undefined 6. false высокий	10	пи з э		DI IOOKIIŸ
1. arr.reduce(function(prev, item) { return Math.max(prev, item) }) 2. Math.max.apply(null, arr) 3. Math.max(arr) 4. arr.findMax() 19 ПК-3.2 ПК-6.2 1. 2 2. 1 3. null 4. 0 5. undefined 6. false	18			высокии
2. Math.max.apply(null, arr) 3. Math.max(arr) 4. arr.findMax() 19 ПК-3.2		11K-0.2		
3. Math.max(arr) 4. arr.findMax() 19 ПК-3.2				
4. arr.findMax() 19 ПК-3.2				
19 ПК-3.2 Чему равно 2 && 1 && null && 0 && undefined? высокий 1. 2 2. 1 3. null 4. 0 5. undefined 6. false 20 ПК-3.2 Чему равно 0 1 && 2 3? высокий				
ПК-6.2 1. 2 2. 1 3. null 4. 0 5. undefined 6. false 20 ПК-3.2 Чему равно 0 1 && 2 3? Высокий	10	ПК 3.2		DI IOOKUY
2. 1 3. null 4. 0 5. undefined 6. false 20 ПК-3.2 Чему равно 0 1 && 2 3? Высокий	19			высокии
3. null 4. 0 5. undefined 6. false 20 ПК-3.2 Чему равно 0 1 && 2 3? Высокий		11K-0.2		
4. 0 5. undefined 6. false 20 ПК-3.2 Чему равно 0 1 && 2 3? Высокий				
5. undefined 6. false 20 ПК-3.2 Чему равно 0 1 && 2 3? высокий				
6. false 20 ПК-3.2 Чему равно 0 1 && 2 3? высокий				
20 ПК-3.2 Чему равно 0 1 && 2 3? высокий				
		THA 0.0		
11K-6.2 1. 0	20		1 * - " "	высокий
		11K-6.2	1. 0	

	2. 1	
	3. 2	
	4. 3	
	5. true	
	5. true6. false	