

Документ подписан простой электронной подписью  
Информация о владельце:  
ФИО: Косенок Сергей Михайлович  
Должность: ректор  
Дата подписания: 19.06.2024 06:50:04  
Уникальный программный ключ:  
e3a68f3eaa1e62674b54f4998099d3d6bfdcf836

**Тестовое задание для диагностического тестирования по дисциплине**

**Программирование мобильных устройств**

Код, направление подготовки	<b>09.03.04 Программная инженерия</b>
Направленность (профиль)	Программное обеспечение компьютерных систем
Форма обучения	Очная
Кафедра-разработчик	Автоматики и компьютерных систем
Выпускающая кафедра	Автоматики и компьютерных систем

№	Проверяемая компетенция	Тип вопроса	Задание	Варианты ответов	Тип сложности вопроса
1.	ПК-3.1 ПК-5.1 ПК-9.1 ПК-9.2	Один из	Как создать telegram-бота?	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Оставить заявку на сайте госуслуг</li> <li>2. Приобрести домен {название_бота}.t.me у доменного регистратора</li> <li>3. Написать письмо Павлу Дурову</li> <li>4. Найти в telegram бота @BotFather, отправить ему команду на создание бота</li> </ol>	низкий
2.	ПК-3.1 ПК-5.1 ПК-9.1 ПК-9.2	Множественный выбор	Что не может telegram-бот?	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Инициировать общение с пользователем</li> <li>2. Отправлять пользователю текст/фото/видео</li> <li>3. Запрашивать у пользователя геолокацию/номер телефона</li> <li>4. Бот не может нанести вред человечеству или своим бездействием допустить, чтобы человечеству был нанесён вред</li> </ol>	низкий
3.	ПК-3.1 ПК-5.1 ПК-9.1 ПК-9.2	Множественный выбор	Какие инструменты можно использовать для разработки приложений для мобильных устройств?	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Java/Kotlin</li> <li>2. JS, HTML, CSS</li> <li>3. Xamarin, Xamarin.Forms</li> <li>4. MaUI</li> <li>5. Unity</li> <li>6. Flutter</li> </ol>	низкий
4.	ПК-3.1 ПК-5.1 ПК-9.1 ПК-9.2	Все или ничего	Что необходимо для работы telegram-бота?	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. доступ в Интернет</li> <li>2. браузер</li> <li>3. Электронная Цифровая Подпись</li> <li>4. клиент telegram</li> <li>5. API-ключ бота</li> </ol>	низкий
5.	ПК-3.1 ПК-5.1 ПК-9.1 ПК-9.2	Множественный выбор	MaUI позволяет разрабатывать приложения для следующих целевых платформ:	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Windows</li> <li>2. iOS</li> <li>3. MacOS</li> <li>4. Android</li> <li>5. Tizen</li> <li>6. Linux</li> </ol>	низкий

6.	ПК-3.1 ПК-5.1 ПК-9.1 ПК-9.2	Вставить слово	Свойство, отвечающее за внутренний отступ элемента, называется – [[0]], внешний отступ – [[1]], оба имеют тип – [[2]]	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Padding</li> <li>2. Margin</li> <li>3. Thickness</li> </ol>	средний
7.	ПК-3.1 ПК-5.1 ПК-9.1 ПК-9.2	Множественный выбор	Какой из компонентов-контейнеров отсутствует в MaUI?	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. FlexBox</li> <li>2. Grid</li> <li>3. StackLayout</li> <li>4. DockPanel</li> <li>5. FlexLayout</li> </ol>	средний
8.	ПК-3.1 ПК-5.1 ПК-9.1 ПК-9.2	Один из	Какие шаблоны рекомендуется использовать для разработки приложений с использованием MaUI?	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Model-View-Controller</li> <li>2. Model-View-Presenter</li> <li>3. Naked objects</li> <li>4. Model-View-ViewModel</li> </ol>	средний
9.	ПК-3.1 ПК-5.1 ПК-9.1 ПК-9.2	Один из	<p>Что выполняет данный фрагмент разметки?</p> <pre>&lt;Grid ColumnDefinitions="* *"&gt;   &lt;Grid.RowDefinitions&gt;     &lt;RowDefinition /&gt;     &lt;RowDefinition /&gt;   &lt;/Grid.RowDefinitions&gt; &lt;/Grid&gt;</pre>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Создаёт сетку из двух строк</li> <li>2. Создаёт сетку из двух колонок</li> <li>3. Создаёт сетку 2x2</li> <li>4. Не компилируется из-за ошибки описания колонок</li> </ol>	средний
10.	ПК-3.1 ПК-5.1 ПК-9.1 ПК-9.2	Один из	Нажатия на элементы можно обработать с помощью	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. команд</li> <li>2. событий</li> <li>3. присоединённого свойства GestureRecognizers</li> <li>4. вставок кода в XAML разметку</li> </ol>	средний
11.	ПК-3.1 ПК-5.1 ПК-9.1 ПК-9.2	Множественный выбор	Где возможно размещение стилей компонентов?	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. В компоненте, к которому применяется стиль</li> <li>2. В родительском компоненте</li> <li>3. Вне компонента в словаре с ресурсами</li> <li>4. В словаре класса App</li> <li>5. В файле с расширением css (Cascading Style Sheets)</li> </ol>	средний

12.	ПК-3.1 ПК-5.1 ПК-9.1 ПК-9.2	Все или ничего	Стиль без идентификатора применяется:	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. в рамках всего приложения как стиль компонента по умолчанию</li> <li>2. в компоненте, к которому этот стиль применяется</li> <li>3. не существует, все стили обязаны иметь идентификатор</li> </ol>	средний
13.	ПК-3.1 ПК-5.1 ПК-9.1 ПК-9.2	Один из	<p>Дан следующий фрагмент разметки:</p> <pre>&lt;Grid&gt;   &lt;Grid.ColumnDefinitions&gt;     &lt;ColumnDefinition /&gt;     &lt;ColumnDefinition Width="1*" /&gt;     &lt;ColumnDefinition Width="0.5*" /&gt;     &lt;ColumnDefinition Width="1.5*" /&gt;     &lt;ColumnDefinition Width="Auto" /&gt;   &lt;/Grid.ColumnDefinitions&gt; &lt;/Grid&gt;</pre> <p>Какую часть экрана занимает первая и последняя колонка?</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Первая и последняя колонки не видны</li> <li>2. Первая колонка занимает всё доступное пространство, последняя не видна</li> <li>3. Первая колонка занимает ¼ экрана, последняя не видна</li> <li>4. Ширина последней колонки равна ширине её содержимого, первая колонка занимает ¼ оставшейся части</li> </ol>	средний
14.	ПК-3.1 ПК-5.1 ПК-9.1 ПК-9.2	Один из	Что бы уведомить UI об изменениях в моделях при использовании привязки данных необходимо:	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. подписаться на изменения свойства</li> <li>2. вызвать метод Refresh текущей страницы</li> <li>3. ничего дополнительно делать не нужно</li> <li>4. возбудить событие PropertyChanged модели</li> </ol>	средний
15.	ПК-3.1 ПК-5.1 ПК-9.1 ПК-9.2	Множественный выбор	Привязка данных может работать в следующих режимах:	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. только из UI в модель</li> <li>2. только из модели в UI</li> <li>3. в обе стороны</li> <li>4. односторонне</li> </ol>	средний
16.	ПК-3.1 ПК-5.1 ПК-9.1 ПК-9.2	Один из	Контекст привязки хранится в свойстве:	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. DataContext</li> <li>2. Context</li> <li>3. Tag</li> <li>4. Data</li> <li>5. BindingContext</li> </ol>	высокий

17.	ПК-3.1 ПК-5.1 ПК-9.1 ПК-9.2	Один из	<p>Данный фрагмент разметки:</p> <pre>&lt;Grid BindingContext="{x:Static system:DateTime.Now}"&gt;     &lt;Label Text="{Binding StringFormat='{0:HH:mm}'}"/&gt; &lt;/Grid&gt;</pre>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. содержит ошибки</li> <li>2. отобразит текстовый элемент с текущим временем, текст меняется каждую секунду</li> <li>3. отобразит текстовый элемент с текстом «HH:mm»</li> <li>4. отобразит текстовый элемент с временем на момент появления компонентов, после этого текст не изменится</li> </ol>	высокий
18.	ПК-3.1 ПК-5.1 ПК-9.1 ПК-9.2	Один из	<p>Какими характеристиками должен обладать тип, реализующий команду</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. В наименовании присутствует слово Command</li> <li>2. Тип наследуется только от класса RelayCommand и никакого другого</li> <li>3. Достаточно реализовать метод Execute без параметров</li> <li>4. Реализует интерфейс System.Windows.Input.ICommand</li> </ol>	высокий
19.	ПК-3.1 ПК-5.1 ПК-9.1 ПК-9.2	Один из	<p>Какой из компонентов позволяет переносить содержимое на новую строку при переполнении:</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Grid</li> <li>2. StackLayout</li> <li>3. AbsoluteLayout</li> <li>4. FlexLayout</li> </ol>	высокий
20.	ПК-3.1 ПК-5.1 ПК-9.1 ПК-9.2	Все или ничего	<p>Компонент для ввода текста называется</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. TextBox</li> <li>2. Input</li> <li>3. Entry</li> <li>4. Editor</li> </ol>	высокий