

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Косенок Сергей Михайлович
Должность: ректор
Дата подписания: 23.06.2025 14:53:08
Уникальный программный ключ:
e3a68f3eaa1e62674b54f4998099d3d6bfdcf836

Тестовое задание для диагностического тестирования по дисциплине

Программирование мобильных устройств

Код, направление подготовки	27.03.04 Управление в технических системах
Направленность (профиль)	Инженерия автоматизированных, информационных и робототехнических систем
Форма обучения	очная
Кафедра-разработчик	Автоматики и компьютерных систем
Выпускающая кафедра	Автоматики и компьютерных систем

№	Проверяемая компетенция	Тип вопроса	Задание	Варианты ответов	Тип сложности вопроса
1.	ПК-3.2 ПК-6.1	Один из	Как создать telegram-бота?	1. Оставить заявку на сайте госуслуг 2. Приобрести домен {название_бота}.t.me у доменного регистратора 3. Написать письмо Павлу Дурову 4. Найти в telegram бота @BotFather, отправить ему команду на создание бота	низкий
2.	ПК-3.2 ПК-6.1	Множественный выбор	Что не может telegram-бот?	1. Инициировать общение с пользователем 2. Отправлять пользователю текст/фото/видео 3. Запрашивать у пользователя геолокацию/номер телефона 4. Бот не может нанести вред человечеству или своим бездействием допустить, чтобы человечеству был нанесён вред	низкий
3.	ПК-3.2 ПК-6.1	Множественный выбор	Какие инструменты можно использовать для разработки приложений для мобильных устройств?	1. Java/Kotlin 2. JS, HTML, CSS 3. Xamarin, Xamarin.Forms 4. MaUI 5. Unity 6. Flutter	низкий
4.	ПК-3.2 ПК-6.1	Все или ничего	Что необходимо для работы telegram-бота?	1. доступ в Интернет 2. браузер 3. Электронная Цифровая Подпись 4. клиент telegram 5. API-ключ бота	низкий
5.	ПК-3.2 ПК-6.1	Множественный выбор	MaUI позволяет разрабатывать приложения для следующих целевых платформ:	1. Windows 2. iOS 3. MacOS 4. Android 5. Tizen 6. Linux	низкий

6.	ПК-3.2 ПК-6.1	Вставить слово	Свойство, отвечающее за внутренний отступ элемента, называется – [[0]], внешний отступ – [[1]], оба имеют тип – [[2]]	1. Padding 2. Margin 3. Thickness	средний
7.	ПК-3.2 ПК-6.1	Множественный выбор	Какой из компонентов-контейнеров отсутствует в Maui?	1. FlexBox 2. Grid 3. StackLayout 4. DockPanel 5. FlexLayout	средний
8.	ПК-3.2 ПК-6.1	Один из	Какие шаблоны рекомендуется использовать для разработки приложений с использованием Maui?	1. Model-View-Controller 2. Model-View-Presenter 3. Naked objects 4. Model-View-ViewModel	средний
9.	ПК-3.2 ПК-6.1	Один из	Что выполняет данный фрагмент разметки? <pre> <Grid ColumnDefinitions="* *"> <Grid.RowDefinitions> <RowDefinition /> <RowDefinition /> </Grid.RowDefinitions> </Grid> </pre>	1. Создает сетку из двух строк 2. Создает сетку из двух колонок 3. Создает сетку 2x2 4. Не компилируется из-за ошибки описания колонок	средний
10.	ПК-3.2 ПК-6.1	Один из	Нажатия на элементы можно обработать с помощью	1. команд 2. событий 3. присоединённого свойства GestureRecognizers 4. вставок кода в XAML разметку	средний

11.	ПК-3.2 ПК-6.1	Множественны й выбор	Где возможно размещение стилей компонентов?	1. В компоненте, к которому применяется стиль 2. В родительском компоненте 3. Вне компонента в словаре с ресурсами 4. В словаре класса App 5. В файле с расширением css (Cascading Style Sheets)	средний
12.	ПК-3.2 ПК-6.1	Все или ничего	Стиль без идентификатора применяется:	1. в рамках всего приложения как стиль компонента по умолчанию 2. в компоненте, к которому этот стиль применяется 3. не существует, все стили обязаны иметь идентификатор	средний
13.	ПК-3.2 ПК-6.1	Один из	Дан следующий фрагмент разметки: <pre> <Grid> <Grid.ColumnDefinitions> <ColumnDefinition /> <ColumnDefinition Width="1*" /> <ColumnDefinition Width="0.5*" /> <ColumnDefinition Width="1.5*" /> <ColumnDefinition Width="Auto" /> </Grid.ColumnDefinitions> </Grid> </pre> Какую часть экрана занимает первая и последняя колонка?	1. Первая и последняя колонки не видны 2. Первая колонка занимает всё доступное пространство, последняя не видна 3. Первая колонка занимает ¼ экрана, последняя не видна 4. Ширина последней колонки равна ширине её содержимого, первая колонка занимает ¼ оставшейся части	средний
14.	ПК-3.2 ПК-6.1	Один из	Что бы уведомить UI об изменениях в моделях при использовании привязки данных необходимо:	1. подписаться на изменения свойства 2. вызвать метод Refresh текущей страницы 3. ничего дополнительно делать не нужно 4. возбудить событие PropertyChanged модели	средний

15.	ПК-3.2 ПК-6.1	Множественны й выбор	Привязка данных может работать в следующих режимах:	1. только из UI в модель 2. только из модели в UI 3. в обе стороны 4. единоразово	средний
16.	ПК-3.2 ПК-6.1	Один из	Контекст привязки хранится в свойстве:	1. DataContext 2. Context 3. Tag 4. Data 5. BindingContext	высокий
17.	ПК-3.2 ПК-6.1	Один из	Данный фрагмент разметки: <pre><Grid BindingContext="{x:Static system:DateTime.Now}"> <Label Text="{Binding StringFormat='{0:HH:mm}'}"/> </Grid></pre>	1. содержит ошибки 2. отобразит текстовый элемент с текущим временем, текст меняется каждую секунду 3. отобразит текстовый элемент с текстом «HH:mm» 4. отобразит текстовый элемент с временем на момент появления компонентов, после этого текст не изменится	высокий
18.	ПК-3.2 ПК-6.1	Один из	Какими характеристиками должен обладать тип, реализующий команду	1. В наименовании присутствует слово Command 2. Тип наследуется только от класса RelayCommand и никакого другого 3. Достаточно реализовать метод Execute без параметров 4. Реализует интерфейс System.Windows.Input.ICommand	высокий
19.	ПК-3.2 ПК-6.1	Один из	Какой из компонентов позволяет переносить содержимое на новую строку при переполнении:	1. Grid 2. StackLayout 3. AbsoluteLayout 4. FlexLayout	высокий

20.	ПК-3.2 ПК-6.1	Все или ничего	Компонент для ввода текста называется	1. TextBox 2. Input 3. Entry 4. Editor	высокий
-----	------------------	----------------	--	---	---------