

Документ подписан простой электронной подписью
 Информация о владельце:
 ФИО: Косенок Сергей Михайлович
 Должность: ректор
 Дата подписания: 11.06.2026 11:16:00
 Уникальный программный ключ:
 e3a68f3ea1e0c674b54ff4998999d346bdf6876

Оценочные материалы промежуточной аттестации

Основы проектной деятельности, 4 семестр

Код направления подготовки	45.03.01 «Лингвистика»
Направленность (профиль)	Перевод и переводоведение
Форма обучения	очная
Кафедра-разработчик	Лингвистики и переводоведения
Выпускающая кафедра	Лингвистики и переводоведения

Для изучения теоретической части курса **Основы проектной деятельности** онлайн-курс «Основы проектной деятельности» <https://lms.surgu.ru/course/view.php?id=7970>

Практическая часть курса Основы проектной деятельности Создание студенческих проектных команд на платформе «АИС студент СурГУ»

Какие действия необходимы для подачи проекта:

1. Заполнение формы на платформе АИС студент СурГУ
2. Для привлечения внимания студентов к проекту можно записать презентацию проекта или принять участия в проектном семинаре на этапе инициации проектов
3. При наборе участников в проект Вы получаете право:
 - одобрять или отклонять участников, подавших заявку;
 - следить за ходом реализации проекта на доске задач;
 - принимать участие в обсуждении через чат команды на платформе АИС студент СурГУ.
4. Необходимо договориться с участниками команды о канале коммуникации и периодичности встреч
5. Требование к студенческому проекту

Требования к проектной проблеме

- проблема существует в определенной социальной реальности
- проблема обладает субъектностью и имеет конкретные заинтересованные в решении стороны

Требования к проектному решению

- решение обладает уникальностью
- Решение соответствует требованию заинтересованных сторон

Требования к проектной работе

- работа реализуется в условиях ограничений (время, ресурсы)
- работа реализуется в условиях командной работы

6. Завершение курса Основы проектной деятельности - Конкурс проектов СурГУ

Задание для контрольной работы – выполняется на АИС Студент СурГУ

Выполнение задания по заполнению шаблона паспорта проекта и подготовки презентации по паспорту проекта.

Примеры заполнения шаблона «Образ продукта»

Проект: Face 4D reconstruction	Дата составления: 03.02.2019
Продукт проекта: Face 4D reconstruction в оболочке мобильного приложения на платформе Android	

Цель проекта: Выпустить сервис на платформе Android с протестированным функционалом к 01 июня 2019, позволяющий подбирать прически для 3D модели любой головы.			
Целевая аудитория	Польза	Характеристика	Аналоги
<p>1. Стилисты, парикмахеры и барберы, подбирающие образ своему клиенту.</p> <p>2. Желающие посмотреть собственную голову в 3D с различными прическами.</p>	<p>Продукт разрабатывается для того, чтоб решить проблему подбора прически (бороды) для конкретной формы головы.</p> <p>Польза продукта для целевой аудитории:</p> <p>1. Возможность визуально представить различные прически для собственной головы и выбрать подходящую, не прибегая к ножницам.</p> <p>2. Облегчение взаимодействия с клиентами в процессе подбора прически.</p> <p>3. ...</p>	<p>1. Сканирование головы с минимальной погрешностью и высокой скоростью рендеринга изображения.</p> <p>2. Наличие галереи различных причесок и образов, которые могут накладываться на конкретную 3D модель</p> <p>3. Удобный и понятный интерфейс</p> <p>4. ...</p>	<p>Приложения:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Glasses.com создает 3D модель лица для виртуальной примерки очков; • ShowMore – универсальная 3D примерочная, которая позволяет размещать виртуальные предметы в пространстве; • ... <p>Устройство Sony Xperia Z2 (и выше) с возможностью создания 3d моделей.</p> <p>Прямого аналога пока на рынке нет.</p>
Срок проекта: 5 месяцев		Бюджет проекта: N тыс. руб.	

Проект: Разработка международного квеста для сотрудников компании Z		Дата составления: 30.02.2019	
Продукт проекта: Международный тематический квест «Лаборатория снов»			
Цель проекта: Провести уникальный квест на территории компании Z для иностранных и российских сотрудников, рассчитанный на 5 команд длительностью 90 минут, направленный на снятие коммуникационного барьера между сотрудниками.			
Целевая аудитория	Польза	Характеристика	Аналоги
<p>Все русские и иностранные сотрудники компании Z, без ограничений по возрасту и должности.</p>	<p>Существует проблема: отсутствие коммуникации между российскими и иностранными сотрудниками.</p> <p>Данный проект направлен на:</p> <ul style="list-style-type: none"> - помощь в создании коммуникации между иностранными и русскими сотрудниками; - помощь иностранным сотрудникам в адаптации; - расширение 	<p>Сюжетный квест по станциям на территории компании.</p> <p>Предложено не менее 10 станций, среди которых есть как подвижные игры, так и станции с викторинами.</p> <p>Сюжет основывается на фильме «...».</p> <p>Для прохождения квеста участникам будет предложено разбиться на смешанные команды.</p> <p>Передвижение будет осуществляться по карте.</p> <p>...</p>	<p>Аналоги в компании:</p> <p>1. <i>Посвящение сотрудников.</i> Ежегодный квест для сотрудников, проводимый после прохождения адаптации.</p> <p>Преимущества:</p> <ul style="list-style-type: none"> - материальные ресурсы, поддержка - разнообразие станций, ... <p>Недостатки:</p> <ul style="list-style-type: none"> - квест подготовлен только для русскоязычных сотрудников. <p>2....</p> <p>Аналоги вне компании:</p> <p>1. <i>Квеструмы.</i></p> <p>Преимущества:</p> <ul style="list-style-type: none"> - качественно проработанный сюжет,

	знакомств.		<ul style="list-style-type: none"> - многообразие типов загадок, ... Недостатки: - прохождение одновременно не более 1-2 команд, - нет учета особенностей работы компании Z, ... <p>2.</p>
Срок проекта: 2 месяца		Бюджет проекта: X тыс. руб.	

Задание на зачет:

Зачет – это презентация подготовленного проекта. Зачет проводится в форме представления презентации по подготовленному командой студентов проекту.

Критерии оценки проекта на конкурсе определяются Положением о конкурсе.