

Документ подписан простой электронной подписью

Информация о владельце:

ФИО: Косенко Сергей Юрьевич

Должность: ректор

Дата подписания: 23.06.2025 14:53:08

Уникальный программный ключ:

e3a68f3eaa1e62674b54f4998099d3d6bdfcf836

## Тестовое задание для диагностического тестирования по дисциплине:

### Теория вычислительных процессов, 6 семестр

Код, направление подготовки	<b>27.03.04 УПРАВЛЕНИЕ В ТЕХНИЧЕСКИХ СИСТЕМАХ</b>
Направленность (профиль)	<b>Инженерия автоматизированных, информационных и робототехнических систем</b>
Форма обучения	<b>Очная</b>
Кафедра-разработчик	<b>Автоматики и компьютерных систем</b>
Выпускающая кафедра	<b>Автоматики и компьютерных систем</b>

№	Проверяемая компетенция	Задание	Варианты ответов	Тип сложности и вопроса
1	ПК-3.1 ПК-3.2	Цифровой автомат, который имеет конечные алфавиты	1. Структурный автомат 2. Синхронный автомат 3. Асинхронный автомат 4. Автомат Мили 5. Автомат Мура 6. Конечный автомат	низкий
2	ПК-3.1 ПК-3.2	Автомат, не работающий под управлением тактовых сигналов, имеющих определённую частоту	1. Цифровой автомат 2. Абстрактный автомат 3. Синхронный автомат 4. Асинхронный автомат 5. Автомат Мили 6. Автомат Мура	низкий
3	ПК-3.1 ПК-3.2	Автомат, работающий под управлением тактовых сигналов имеющих определённую частоту	1. Абстрактный автомат 2. Структурный автомат 3. Синхронный автомат 4. Асинхронный автомат 5. Автомат Мили 6. Автомат Мура 7. Конечный автомат	низкий
4	ПК-3.1 ПК-3.2	Автомат, у которого выходные сигналы в некоторый момент времени зависят как от состояния автомата, так и от текущего входного сигнала	1. Конечный автомат 2. Абстрактный автомат 3. Структурный автомат 4. Синхронный автомат 5. Автомат Мили 6. Автомат Мура	низкий
5	ПК-3.1 ПК-3.2	У автомата _____ выходные сигналы однозначно определяются только состоянием автомата и от значения входного	1. Синхронные 2. Асинхронные 3. Мили 4. Мура	низкий

		сигнала не зависит		
6	ПК-3.1 ПК-3.2	Свойства программы:	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Операции, заданные процедурой выполняются в строгой последовательности</li> <li>2. Операции, заданные процедурой выполняются в любой последовательности</li> <li>3. Время выполнения команды и промежутки между командами оказывают влияние на выполнение всей программы</li> <li>4. Среда управляется программой и изменяется в результате шагов выполнения программы</li> <li>5. Время выполнения команды и промежутки между командами не влияют на выполнение всей программы</li> <li>6. Не имеет значения, выполняется ли программа целиком на одном процессоре</li> </ol>	средний
7	ПК-3.1 ПК-3.2	Процесс – совокупность обязательных понятий, таких как:	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Q – множество состояний процесса</li> <li>2. P – множество правил Q</li> <li>3. f – функция отображения <math>Q \rightarrow Q</math></li> <li>4. S – начальный или целевой символ Q</li> <li>5. g – начальное состояние процесса</li> </ol>	Средний
8	ПК-3.1 ПК-3.2	Свойства процессов:	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. - процесс может существовать бесконечно</li> <li>2. - процесс не может взаимодействовать с другими процессами</li> <li>3. - процесс не является закрытой системой и может взаимодействовать с другими процессами, воспринимая или изменяя часть среды</li> <li>4. - каждый процесс имеет ограниченное время существования</li> <li>5. - в любой момент времени процесс может быть описан его состоянием</li> </ol>	Средний

9	ПК-3.1 ПК-3.2	Установите соответствие:  1. SISD  2. MIMD  3. SIMD  4. MISD	a) – одиночный поток команд, множественный поток данных  b) – одиночный поток команд, одиночный поток данных  c) – множественный поток команд, множественный поток данных  d) – множественный поток команд, одиночный поток данных	Средний
10	ПК-3.1 ПК-3.2	Типы параллелизма	a) Естественный параллелизм  b) Параллелизм множества объектов  c) Параллелизм независимых ветвей  d) Параллелизм смежных операций  e) Дискретный параллелизм  f) Параллелизм одного объекта	Средний
11	ПК-3.1 ПК-3.2	Вычислительная система по принципу обработки данных  _____ характерна для типичных машин последовательного действия	a) SISD  b) SIMD  c) MISD  d) MIMD	Средний
12	ПК-3.1 ПК-3.2	Если процесс сводится к операциям над многомерными векторами, матрицами, либо другими аналогичными объектами, то он обладает	1. Естественным параллелизмом  2. Параллелизмом множества объектов  3. Параллелизмом независимых ветвей  4. Параллелизмом смежных операций	Средний
13	ПК-3.1 ПК-3.2	Количество участков программы, которые могут выполняться одновременно и независимо одна от другой	1. Естественным параллелизмом  2. Параллелизмом множества объектов  3. Параллелизмом независимых ветвей  4. Параллелизмом смежных операций  5. Параллелизм одного объекта	Средний

14	ПК-3.1 ПК-3.2	Если информация обрабатывается в различных, но однотипных объектах по одной и той же программе, в которую включены интегральные операции	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Естественным параллелизмом</li> <li>2. Параллелизмом множества объектов</li> <li>3. Параллелизмом независимых ветвей</li> <li>4. Параллелизмом смежных операций</li> <li>5. Параллелизм одного объекта</li> </ol>	Средний
15	ПК-3.1 ПК-3.2	Машина Тьюринга имеет бесконечную _____, разделённую на ячейки, и управляющее устройство, способное находиться в одном из множества состояний.		Средний
16	ПК-3.1 ПК-3.2	Схема обработки пользовательского процесса (расставить в нужном порядке)	<ol style="list-style-type: none"> <li>1 Выполнение</li> <li>2 Состояние хранения</li> <li>3 Готовность</li> <li>4 Предоставление задания системе</li> <li>5 Ожидание</li> <li>6 Завершение</li> </ol>	Высокий
17	ПК-3.1 ПК-3.2	Абстрактный автомат состоит из:	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. X – множество входных сигналов</li> <li>2. G – грамматика автомата</li> <li>3. L – лямбда правила</li> <li>4. Y – множество выходных сигналов</li> <li>5. D – множество функций перехода из одного состояния в другое</li> <li>6. A – множество состояний</li> </ol>	Высокий
18	ПК-3.1 ПК-3.2	Варианты соединения элементарных автоматов	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Последовательное</li> <li>2. Последовательно-параллельное</li> <li>3. Параллельное</li> <li>4. Последовательно-параллельное с обратной связью</li> <li>5. Соединение с обратной связью</li> </ol>	Высокий

19	ПК-3.1 ПК-3.2	Отличие между машиной Тьюринга и конечным автоматом:	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Лента машины Тьюринга ограничена</li> <li>2. Машина Тьюринга может перемещать устройство управления влево и вправо</li> <li>3. Машина Тьюринга может перемещать устройство только в одном направлении</li> <li>4. Лента – безграничная память</li> <li>5. К каждой ячейки памяти можно возвращаться неоднократно</li> </ol>	Высокий
20	ПК-3.1 ПК-3.2	Производительность вычислительной системы зависит от факторов:	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Рабочая нагрузка</li> <li>2. Тип вычислительной системы</li> <li>3. Конфигурация системы</li> <li>4. Коэффициент использования ресурсов</li> <li>5. Режим обработки</li> <li>6. Скорость решения задачи</li> </ol>	Высокий