Документ подписан простой электронной подписью

Информация о владельце:

ФИО: Косенок Сергей Михайлович Опеночные материалы для текущего контроля и промежуточной аттестации по должность: ректор дисциплине

Дата подписания: 23.06.2025 14:53:18 Уникальный программный ключ:

e3a68f3eaa1e62674b54f4998099d Стиру квтуры и алгоритмы обработки данных, 4 семестр

Код, направление подготовки	27.03.04 Управление в технических системах
Направленность (профиль)	Инженерия автоматизированных, информационных и робототехнических систем
Форма обучения	очная
Кафедра-разработчик	автоматики и компьютерных систем
Выпускающая кафедра	автоматики и компьютерных систем

## Типовые вопросы к экзамену:

- 1. Структуры и алгоритмы обработки данных. Связь со структурным и объектноориентированным программированием. Абстрактные типы данных.
- 2. Сложность алгоритмов. Асимптотическая сложность.
- 3. Структура данных «Список» («Динамический массив», «Стек», «Очередь», «Дерево», «Множество», «Словарь», «Граф»). Операции. Способы реализации.
- 4. Алгоритм сортировки выбором (вставками, Шелла, подсчетом, поразрядной, Хоара, слиянием, пирамидальной). Основные свойства.
- 5. Хеширование. Хеш-функции. Коллизии.
- 6. Графы. Способы представления.
- 7. Алгоритмы на графах.
- 8. Поиск. Алгоритмы поиска в линейных структурах.
- 9. Алгоритмы поиска строк.
- 10. Деревья поиска. Сбалансированные деревья. Алгоритмы построения, добавления и удаления элемента.
- 11. Градиентный метод. Область применения.
- 12. Динамическое программирование.
- 13. Р и NP задачи. Сводимость задач. Классы задач.
- 14. Методы решения NP задач.

## Примерные практические задания промежуточной аттестации:

Формулировка задания: заданы некоторые исходные данные, требуется сформулировать ответ, содержащий конкретные сведения, связанные с решением вычислительной задачи (свойством структуры, алгоритма).

Решаемая задача направлена на выявление следующих знаний, умений, навыков (по отдельности или в сочетаниях):

- формализации вычислительной задачи;
- умение выполнить сравнительный анализ;
- определить асимптотические характеристики алгоритма/структуры данных;
- выделить ключевые алгоритмические свойства программы;
- показать знания определенных структур, алгоритмов обработки данных.

Примеры некоторых задач промежуточной аттестации:

- построить сбалансированное дерево (АВЛ-дерево, красно-черное дерево, В-дерево и др.), которое получится в результате удаления (добавления) узла с ключом Х;

- некоторый абстрактный тип данных (АТД) определяет структуру данных «очередь» («стек»). Функции Push, Pop и Count позволяют поместить узел в контейнер, извлечь узел и узнать количество узлов соответственно. Построить блок-схему алгоритма обхода бинарного дерева (графа) в ширину (глубину);
- дано дерево. Показать результат, который будет отображен на экране при работе функции прямого (обратного, симметричного) обхода;
- задан граф. Построить промежуточные матрицы смежности при работе алгоритма Флойда (Дейкстры), либо другие внутренние структуры при работе алгоритмов Крускала (Борувки, Прима и др.);
- указаны несколько способов реализации некоторого ATД, необходимо сравнить асимптотические характеристики ключевых алгоритмов работы с данным ATД;
- задано некоторое условие задачи, необходимо построить алгоритм (псевдокод, написать программу), которая реализует эту задачу.