

Документ подписан простой электронной подписью  
Информация о владельце:  
ФИО: Косенко Сергей Михайлович  
Должность: ректор  
Дата подписания: 23.06.2025 14:53:08  
Уникальный программный ключ:  
e3a68f3eakb62674b545f898900d3dd6bfdcf836

## Тестовое задание для диагностического тестирования по дисциплине:

*Компьютерная графика*

|                             |                                                                         |
|-----------------------------|-------------------------------------------------------------------------|
| Код, направление подготовки | 27.03.04 Управление в технических системах                              |
| Направленность (профиль)    | Инженерия автоматизированных, информационных и робототехнических систем |
| Форма обучения              | Очная                                                                   |
| Кафедра-разработчик         | Автоматики и компьютерных систем                                        |
| Выпускающая кафедра         | Автоматики и компьютерных систем                                        |

| №  | Проверяемая компетенция | Задание                                                              | Варианты ответов                                                                                                                            | Тип вопроса         |
|----|-------------------------|----------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|
| 1  | ПК-4.1<br>ПК-5.1        | Достоинством какой графики является небольшой размер файла           | 1. Векторной<br>2. Растровой<br>3. Оба варианта ответа                                                                                      | Множественный выбор |
| 2  | ПК-4.1<br>ПК-5.1        | Пикселизация изображений при масштабировании – это недостаток ..     | 1. Векторной графики<br>2. Растровой графики<br>3. Графических редакторов<br>4. Операционных систем                                         | Множественный выбор |
| 3  | ПК-4.1<br>ПК-5.1        | Минимальным объектом, используемым в растровой графике, является:    | 1. Пиксель<br>2. Точка<br>3. Линия<br>4. Символ                                                                                             | Множественный выбор |
| 4  | ПК-4.1<br>ПК-5.1        | Что в компьютерной графике называется пикселем                       | 1. наименьший элемент изображения на экране<br>2. наименьший элемент растрового изображения<br>3. наименьший элемент, создаваемый принтером | Одиночный выбор     |
| 5  | ПК-4.1<br>ПК-5.1        | От чего зависит размер пикселя                                       | 1. от графического редактора<br>2. от формата файла<br>3. от цветовой модели<br>4. от разрешения изображения                                | Множественный выбор |
| 6  | ПК-4.1<br>ПК-5.1        | Для какого вида графики форма является первичной                     | 1. векторной<br>2. растровой<br>3. и векторной, и растровой                                                                                 | Множественный выбор |
| 7  | ПК-4.1<br>ПК-5.1        | Как называлась графика, получаемая на текстовых мониторах            | 1. текстовой<br>2. символьной<br>3. буквенной<br>4. фрактальной                                                                             | Множественный выбор |
| 8  | ПК-4.1<br>ПК-5.1        | Выберите название классических фрактальных фигур                     | 1. дерево Пифагора<br>2. бассейны Пифагора<br>3. дерево Ньютона<br>4. бассейны Ньютона                                                      | Множественный выбор |
| 9  | ПК-4.1<br>ПК-5.1        | Что является основным признаком фрактала                             | 1. разрешение<br>2. самоподобие<br>3. размер<br>4. сложность                                                                                | Множественный выбор |
| 10 | ПК-4.1<br>ПК-5.1        | Расставьте основные цвета модели RGB в правильной последовательности | 1. зеленый<br>2. черный<br>3. синий<br>4. красный                                                                                           | На соответствие     |

|    |                  |                                                                                     |                                                                                                                                                          |                     |
|----|------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------|
|    |                  |                                                                                     | 5. розовый                                                                                                                                               |                     |
| 11 | ПК-4.1<br>ПК-5.1 | Расставьте цвета модели CMYK в правильной последовательности                        | 1. желтый<br>2. голубой<br>3. красный<br>4. лиловый<br>5. черный                                                                                         | Упорядочение        |
| 12 | ПК-4.1<br>ПК-5.1 | В цветовой модели CMYK литера K означает                                            | 1. серый<br>2. красный<br>3. черный<br>4. белый                                                                                                          | Множественный выбор |
| 13 | ПК-4.1<br>ПК-5.1 | K аддитивным цветовым моделям относятся                                             | 1. CMY<br>2. HSB<br>3. RGB<br>4. CMYK                                                                                                                    | Множественный выбор |
| 14 | ПК-4.1<br>ПК-5.1 | Какое количество цветов поддерживает формат GIF                                     |                                                                                                                                                          | Числовой ответ      |
| 15 | ПК-4.1<br>ПК-5.1 | Алгоритму сжатия соответствует определенный принцип:<br>1. LZW<br>2. RLE<br>3. JPEG | 1. разбиение изображения на квадратные блоки, например, 8x8<br>2. поиск одинаковых пикселей в строке<br>3. поиск одинаковых последовательностей пикселей | На соответствие     |
| 16 | ПК-4.1<br>ПК-5.1 | Какие форматы предназначены для хранения растровых изображений                      | 1. PNG<br>2. WMF<br>3. GIF<br>4. JPEG                                                                                                                    | Множественный выбор |
| 17 | ПК-4.1<br>ПК-5.1 | Для каких изображений наиболее важно применение алгоритмов сжатия                   | 1. для растровых<br>2. для векторных<br>3. для фрактальных<br>4. для всех                                                                                | Множественный выбор |
| 18 | ПК-4.1<br>ПК-5.1 | Выберите основные характеристики пикселя                                            | 1. размер<br>2. цвет<br>3. положение<br>4. форма                                                                                                         | Множественный выбор |
| 19 | ПК-4.1<br>ПК-5.1 | Выберите все растровые графические редакторы                                        | 1. CorelDraw<br>2. Paint<br>3. Adobe Photoshop                                                                                                           | Множественный выбор |
| 20 | ПК-4.1<br>ПК-5.1 | Как называется графика, основанная на принципе самоподобия                          | 1. растровая<br>2. векторная<br>3. фрактальная<br>4. символьная                                                                                          | Одиночный выбор     |