

Документ подписан простой электронной подписью

Информация о владельце: **Тестовое задание для диагностического тестирования по дисциплине:**

ФИО: Косенок Сергей Михайлович

Должность: ректор

Дата подписания: 11.06.2026 10:52:56

Уникальный программный ключ:

e3a68f3aa1a62674b54f4998099d3d6bfdcf836

*Компьютерная анимация и мультимедиа, 5 семестр*

Код, направление подготовки	44.03.01 Педагогическое образование
Направленность (профиль)	Технологическое образование
Форма обучения	очная
Кафедра-разработчик	Педагогики профессионального и дополнительного образования
Выпускающая кафедра	Педагогики профессионального и дополнительного образования

Проверяемая компетенция	Задание	Варианты ответов	Тип сложности вопроса	Кол-во баллов за правильный ответ
ПК-3.2	Примитив _____ в 3ds MAX позволяет строить прямоугольный параллелепипед		низкий	2
ПК-3.2	«Горячая клавиша» инструмента «выделить все»	1. Ctrl+A 2. Ctrl+I 3. W 4. Alt+A	низкий	2
ПК-3.2	«Горячая клавиша», позволяющая открыть редактор материалов	1. Ctrl+A 2. M 3. W 4. A	низкий	2
ПК-3.2	Какой модификатор позволяет редактировать положение материала на объекте?	1. UVW Map 2. FFD 3. Bend 4. Qualify	низкий	2
ПК-3.2	Инструмент круговой _____ позволяет построить большое количество копий, расположенных по кругу.		низкий	2
ПК-3.2	Выберите все типы привязок, которые есть в 3ds MAX	1. 2 2. 2,5 3. 3 4. 3,2 2,3	средний	5
ПК-3.2	Выберите все видовые экраны, которые можно включить в 3ds MAX	1. Top 2. Front 3. Left 4. Perspective 5. Orthographic 6. Camera 7. Custom 8. My	средний	5
ПК-3.4	Выберите из списка все браузеры	1. Microsoft edge 2. Mozilla Firefox 3. Opera	средний	5

		4. TigerBROWtop 5. SRWare Iron 6. Vivaldi 7. RussianFIND										
ПК-3.2	Определите порядок действий создания копий вдоль пути	1. Tools 2. Align 3. Spacing Tools 4. Pick path/pick point	средний	5								
ПК-3.4	Выберите все типы кабелей, которым можно соединить компьютер и проектор	1. VGA 2. HDMI 3. DVI 4. AUX 5. RCA	средний	5								
ПК-3.2	Выберите из списка все примитивы 3ds MAX	1. box 2. circle 3. tube 4. teapot 5. highlight 6. camera square	средний	5								
ПК-3.2	Выберите все модификаторы, которые работают со сплайнами	1. lathe 2. extrude 3. loft 4. Boolean 5. FFD edit poly	средний	5								
ПК-3.2	Соотнесите горячие клавиши с их назначением в 3ds MAX	<table border="1"> <tr> <td>Ctrl+C</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Ctrl+V</td> <td></td> </tr> <tr> <td>8</td> <td></td> </tr> <tr> <td>F9</td> <td></td> </tr> </table> Создать копию. Установить камеру. enviroment map. render	Ctrl+C		Ctrl+V		8		F9		средний	5
Ctrl+C												
Ctrl+V												
8												
F9												
ПК-3.2	Выберите все рендеры, которые подходят для 3ds MAX	1. Corona 2. Art Render 3. Arnold 4. V-ray 5. Stay-ray 6. Highrender	средний	5								
ПК-3.2	Выберите из списка все примитивы 3ds MAX, которые НЕ относятся к стандартным	1. Hedra 2. Chamfer box 3. OilTank 4. Gengon 5. box 6. circle 7. tube 8. teapot	средний	5								
ПК-3.2	Определите порядок действий создания копий вдоль пути	1. Tools 2. Align 3. Spacing Tools 4. Pick path/pick point	высокий	8								
ПК-3.4	Выберите все типы файлов, которые НЕЛЬЗЯ	1. zip 2. tgz 3. docx	высокий	8								

	переслать по электронной почте Google	4. xls 5. exe 6. wsf 7. pptx 8. dwg 9. indd		
ПК-3.2	Выберите все типы копий, которые есть в 3ds MAX	1. Copy 2. Instance 3. Referents 4. Double 5. Object	высокий	8
ПК-3.4	Выберите все функции, которые написаны правильно	1. =ЕСЛИ(A1=9;"верно";"ошибка") 2. =СУММ(A19:A30) 3. СРЗНАЧ(3+A19) 4. =РАНГ(A3;A2:A6;1) 5. =СЦЕПТЬ(A19-A16) 6. =ЕСЛИМН(F2=1;D2;F2=2;D3;F2=3;D4;F2=4;D5;F2=5;D6;F2=6;D7;F2=7;D8)	высокий	8
ПК-3.4	Выберите все виды списков, которые существуют в текстовом редакторе	1. нумерованные; 2. многоуровневые; 3. точечные; 4. символьные; 5. маркированные	высокий	8