

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Косенок Сергей Михайлович
Должность: ректор
Дата подписания: 11.06.2026 10:52:28
Уникальный программный ключ:
e3a68f3eaa1e62674b54f4998099d3d6bfdcf836

Бюджетное учреждение высшего образования
Ханты-Мансийского автономного округа-Югры
"Сургутский государственный университет"

УТВЕРЖДАЮ
Проректор по УМР
Е.В. Коновалова
11 июня 2026 г., протокол УМС №5

Компьютерная графика в дизайне рабочая программа дисциплины (модуля)

Закреплена за кафедрой **Педагогики профессионального и дополнительного образования**
Учебный план б440301-ТехОбр-26-3.rlx
44.03.01 ПЕДАГОГИЧЕСКОЕ ОБРАЗОВАНИЕ
Направление (профиль): Технологическое образование

Квалификация **Бакалавр**
Форма обучения **очная**
Общая трудоемкость **3 ЗЕТ**

Часов по учебному плану 108
в том числе:
аудиторные занятия 48
самостоятельная работа 33
часов на контроль 27

Виды контроля в семестрах:
контрольная работа 5 экзамен 5

Распределение часов дисциплины по семестрам

Семестр (<Курс>.<Семестр на курсе>)	5 (3.1)		Итого	
	УП	РП		
Неделя	17 2/6			
Вид занятий	УП	РП	УП	РП
Лекции	16	16	16	16
Практические	32	32	32	32
Итого ауд.	48	48	48	48
Контактная работа	48	48	48	48
Сам. работа	33	33	33	33
Часы на контроль	27	27	27	27
Итого	108	108	108	108

Программу составил(и):

ст.преподаватель, Дроздова Анна Андреевна

Рабочая программа дисциплины

Компьютерная графика в дизайне

разработана в соответствии с ФГОС:

Федеральный государственный образовательный стандарт высшего образования - бакалавриат по направлению подготовки 44.03.01 Педагогическое образование (приказ Минобрнауки России от 22.02.2018 г. № 121)

составлена на основании учебного плана:

44.03.01 ПЕДАГОГИЧЕСКОЕ ОБРАЗОВАНИЕ

Направление (профиль): Технологическое образование

утвержденного учебно-методическим советом вуза от 11.06.2026 протокол № 5.

Рабочая программа одобрена на заседании кафедры

Педагогики профессионального и дополнительного образования

Зав. кафедрой канд. пед. наук, доцент Демчук Анастасия Владимировна

1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

- | | |
|-----|--|
| 1.1 | Погружение студентов в сферу компьютерного дизайна, создание дизайн-проектов с помощью средств компьютерной графики. |
|-----|--|

2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ООП

Цикл (раздел) ООП:	Б1.В.ДВ.01
--------------------	------------

2.1 Требования к предварительной подготовке обучающегося:

- | | |
|-------|--|
| 2.1.1 | Знания школьного курса предмета "Информационные технологии", "ИЗО" |
|-------|--|

2.2 Дисциплины и практики, для которых освоение данной дисциплины (модуля) необходимо как предшествующее:

- | | |
|-------|---|
| 2.2.1 | Выполнение и защита выпускной квалификационной работы |
|-------|---|

- | | |
|-------|--|
| 2.2.2 | Подготовка к сдаче и сдача государственного экзамена |
|-------|--|

3. КОМПЕТЕНЦИИ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ, ФОРМИРУЕМЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

ПК-3.2: Владеет принципами и навыками работы в специализированных программах компьютерной графики

ПК-3.4: Владеет основами работы с текстовыми редакторами, электронными таблицами, электронной почтой и браузерами, мультимедийным оборудованием

В результате освоения дисциплины обучающийся должен

3.1 Знать:

- | | |
|-------|--|
| 3.1.1 | - Предмет компьютерной графики, ее инструментарий, прикладные области, а также теорию цвета в мультимедиа. |
|-------|--|

- | | |
|-------|--|
| 3.1.2 | - Принципы работы в специализированной программе компьютерной верстки. |
|-------|--|

3.2 Уметь:

- | | |
|-------|--|
| 3.2.1 | - применять принципы и навыки работы в программных средствах компьютерной графики в профессиональной деятельности педагога |
|-------|--|

- | | |
|-------|---|
| 3.2.2 | - применять текстовые редакторы, электронные таблицы, а также мультимедийное оборудование для осуществления педагогической деятельности |
|-------|---|

4. СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

Код занятия	Наименование разделов и тем /вид занятия/	Семестр / Курс	Часов	Компетенции	Литература	Примечание
	Раздел 1. Специализированные программы компьютерной графики					
1.1	Предмет компьютерной графики, ее инструментарий и прикладные области. Теория цвета в мультимедиа /Лек/	5	2	ПК-3.2 ПК-3.4	Л1.1 Л1.2Л2.1 Л2.2Л3.1	
1.2	Предмет компьютерной графики, ее инструментарий и прикладные области /Пр/	5	2	ПК-3.2 ПК-3.4	Л1.1	
1.3	Принципы работы в специализированной программе компьютерной верстки. /Лек/	5	14	ПК-3.2 ПК-3.4	Э1	
1.4	Рабочее пространство программы компьютерной верстки. /Пр/	5	2	ПК-3.2 ПК-3.4	Э1	
1.5	Создание документа и работа со страницами. /Пр/	5	4	ПК-3.2 ПК-3.4	Э1	

1.6	Работа с объектами. Импорт и модификация графических объектов /Пр/	5	4	ПК-3.2 ПК-3.4	Э1	
1.7	Редактирование и перетекание текста. Работа с типографикой и стилем /Пр/	5	8	ПК-3.2 ПК-3.4	Э1	
1.8	Создание интерактивных документов /Пр/	5	12	ПК-3.2 ПК-3.4	Л1.1Л3.1 Э1	
1.9	Проектная работа в редакторе компьютерной верстки "Создание полиграфической продукции образовательного назначения средствами программ компьютерной графики" /Ср/	5	33	ПК-3.2 ПК-3.4	Л1.1 Э1 Э2	
1.10	/Контр.раб./	5	0	ПК-3.2 ПК-3.4		Контрольная работа
1.11	/Экзамен/	5	27	ПК-3.2 ПК-3.4		

5. ОЦЕНОЧНЫЕ СРЕДСТВА

5.1. Оценочные материалы для текущего контроля и промежуточной аттестации

Представлены отдельным документом

5.2. Оценочные материалы для диагностического тестирования

Представлены отдельным документом

6. УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ И ИНФОРМАЦИОННОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

6.1. Рекомендуемая литература

6.1.1. Основная литература

	Авторы, составители	Заглавие	Издательство, год	Колич-во
Л1.1	Немцова Т. И., Казанкова Т. В.	Компьютерная графика и web-дизайн: Учебное пособие	Москва: Издательский Дом "ФОРУМ", 2018, электронный ресурс	1
Л1.2	Королев Д. А.	Основы компьютерной графики: учебное пособие для вузов	Санкт-Петербург: Лань, 2026, электронный ресурс	1

6.1.2. Дополнительная литература

	Авторы, составители	Заглавие	Издательство, год	Колич-во
Л2.1	Боресков А. В., Шикин Е. В.	Основы компьютерной графики: учебник и практикум для вузов	Москва: Юрайт, 2025, электронный ресурс	1
Л2.2	Миронов Д. Ф.	Компьютерная графика в дизайне	СПб.: Питер, 2004	10

6.1.3. Методические разработки

	Авторы, составители	Заглавие	Издательство, год	Колич-во
Л3.1	Ваншина Е. А., Егорова М. А., Козик Е. С., Семагина Ю. В.	Компьютерная графика: учебно-методическое пособие	Оренбург: ОГУ, 2024, электронный ресурс	1

6.2. Перечень ресурсов информационно-телекоммуникационной сети "Интернет"

Э1	Видео-уроки по работе в InDesign для новичков - https://infogra.ru/lessons/26-urokov-po-indesign-dlya-novichkov-verstka-katalogov-i-bukletov
Э2	Лекции для начинающих иллюстраторов - https://infogra.ru/design/45-lektsij-dlya-nachinayushhih-illyustratorov

6.3.1 Перечень программного обеспечения

6.3.1.1	Пакет программ компьютерной верстки, пакет прикладных программ Microsoft Office, операционные системы Microsoft
6.3.2 Перечень информационных справочных систем	
6.3.2.1	Информационно-правовой портал Гарант.ру http://www.garant.ru
6.3.2.2	Справочно-правовая система Консультант Плюс http://www.consultant.ru/
6.3.2.3	Единое окно доступа к образовательным ресурсам - http://window.edu.ru/
7. МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)	
7.1	Учебная аудитория для проведения занятий лекционного типа, занятий семинарского типа (лабораторных занятий), групповых и индивидуальных консультаций, текущего контроля и промежуточной аттестации оснащена: комплект специализированной учебной мебели, маркерная (меловая) доска, комплект переносного мультимедийного оборудования – компьютер, проектор, проекционный экран, компьютеры с возможностью выхода в Интернет и доступом в электронную информационно-образовательную среду. Обеспечен доступ к сети Интернет и в электронную информационную среду организации.